**Программа состязаний муниципального этапа
Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»
для младшей возрастной категории (7-10 лет)**

Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра) в младшей возрастной категории включает отрядные состязания, эстафету «Зарничка» и спортивную игру «Снайпер» (вышибалы).

Отряд – победитель на муниципальном этапе выявляется по сумме мест, занятых участниками в отрядных состязаниях и игре «Зарничка».

Игра делится на два блока.

Первый блок:

* Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»
* Отрядное состязание «Первая помощь»
* Отрядное состязание «Знатоки»

Второй блок:

* Эстафета «Зарничка»
* Спортивная игра «Снайпер» (вышибалы)

**Первый блок**

После общего построения и открытия игры «Зарница 2.0», отряды распределяются и перемещаются на отрядные состязания (Пример: три команды на строевую, три на первую помощь, четыре на викторину). Выполнив задание, отряд перемещается, и выполняет следующее отрядное задание (Строевая подготовка –– первая помощь – викторина)

Общее время нахождения отрядов на Первом блоке – примерно 1 час 30 мин.

**Второй блок**

После выполнения отрядных состязаний. Все отряды собираются для прохождения эстафеты «Зарничка». После эстафеты отряды соревнуются в спортивной игре «Снайпер» (вышибалы).

Общее время нахождения отрядов на Втором блоке – примерно 1 час 30 мин.

**Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»**

В состязании «Основы строевой подготовки» участвует весь отряд
во главе с командиром. В процессе подготовки к муниципальному этапу каждый отряд выбирает род или вид войск Вооруженных Сил Российской Федерации, готовит костюмы отряда с элементами принадлежности к соответствующим войскам, выбирает песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

**Основные этапы:**

**Этап 1: жеребьевка, оглашение правил.**

**Этап 2: построение, доклад командиров о готовности.**

Инструкция:

Построение на исходном рубеже в колонну по два, командир впереди.

Командир: Отряд, становись! Равняйсь! Смирно! Строевым шагом марш!

Отряд пребывает к судейскому столу.

Командир: Отряд, стой! Налево!

Командир выходит из строя, и поворачивается лицом к строю (левой шаг вперёд, поворот)

Командир: Отряд равняйсь! Смирно! Равнение на середину!

Командир, подав команду, прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к судье, за 2-3 шага останавливается и докладывает.

Командир: Товарищ главный судья, отряд школы № 1 к конкурсу по строевой подготовке готов. Командир отряда Петров.

Окончив доклад, командир, не отпуская руку от головного убора, делает левой или правой ногой шаг в сторону с одновременным поворотом налево или направо. Пропустив судью вперёд, следует за ним в одном двух шагах сзади.

Судья здоровается с участниками.

Отряд отвечает: Здравия желаем товарищ судья!

Судья даёт команду: Вольно! К строевому смотру преступить!

Командир: Есть!

Командир подходит к отряду: Отряд, вольно!

**Этап 3: выполнение строевых упражнений каждым отрядом:**

Командир: Отряд разойдись!

Отряд ко мне! В одну шеренгу становись (поднимает левую руку для построения).

Становится перед строем.

1. Выполнение команды «Равняйсь!»;
2. Выполнение команды «Смирно!»;
3. Повороты направо, налево, кругом в любой последовательности (по два раза, согласно устава);
4. Расчет на первый-второй;
5. Перестроение в две шеренги;
6. Перестроение в одну шеренгу;
7. Движение строем с песней (исполняется один куплет и припев).

Для прохождения с песней перестроение в две колонны.

**Этап 4: подведение итогов.**

**Критерии оценки**

**Максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов.**

|  |
| --- |
| **Отряд** |
| 1. | Опрятность внешнего вида |
| 2. | Строевая стойка |
| 3. | Построение в шеренгу  |
| 4.  | Повороты направо, налево, кругом |
| 5. | Расчет по порядку, на первый-второй |
| 6. | Перестроение в две шеренги |
| 8. | Движение строевым шагом |
| 9. | Исполнение песни |
| **Командир отряда** |
| 1. | Опрятность внешнего вида |
| 2. | Строевая стойка |
| 3 | Движение строевым шагом |
| 4. | Доклад |
| 5. | Подача команд |

## **Отрядная ведомость состязания «Основы строевой подготовки»**

ОТРЯД: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ф.И.О Наставника:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Внешний вид | Строевая стойка | Построение в шеренгу | Повороты на месте | Расчет по порядку, на 1-2-ой | Перестроение в две шеренги | Строевой шаг | Исполнение песни | Доклад | Подача команд |
| **Оценки отряду** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Оценки командиру отряда**  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Сумма по элементу |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |

Организатор: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

 *Подпись Ф.И.О*

**Сводная ведомость состязания «Основы строевой подготовки»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Отряд** | **Общий балл** | **Место** | **Примечания** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Организатор: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

 *Подпись Ф.И.О*

**Отрядное состязание «Первая помощь»**

В состязании «Первая помощь» участвует **весь отряд.** Отряд получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить
за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задания – до 10 минут.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания: Аптечка первой помощи (1 на каждый отряд), включающая в себя (аптечку обеспечивает команда лично):

1. Перевязочный материал: бинты 5х10, бинты 7х14, стерильные салфетки, лейкопластырь катушечный, бактерицидный лейкопластырь, клей БФ - 6.
2. Средства остановки кровотечения: резиновый артериальный жгут, турникет кровоостанавливающий.
3. Средства иммобилизации: лестничные шины Крамера, самодельные шины.
4. Антисептические средства: бриллиантовый зеленый (Зеленка), настойка йода 5%, спирт этиловый (одеколон).
5. Подручные средства оказания первой помощи: косынка, грелка, пузырь со льдом (или пакет гипотермический для первой помощи), ножницы, карандаш, бумага.
6. Лекарственные средства - нашатырный спирт.
7. Перчатки.
8. Спасательное одеяло.

Состязание проводит Организатор, при необходимости привлекаются ассистенты (хронометрист, секретарь, статист). Правильность выполнения задачи оценивается Организатором состязания и вносится в сводную ведомость.

Основные этапы:

Этап 1: организатор озвучивает ситуацию.

Этап 2: команда выполняет задание, соблюдая алгоритм последовательности (рассказывает и показывает практически).

Этап 3: подведение итогов.

##

## **Сводная ведомость состязания «Первая помощь»**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Отряд** | **Время** | **Общий балл** | **Место** | **Примечания** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Организатор: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

 *Подпись Ф.И.О*

**Отрядное состязание «Знатоки»**

Материально-техническое обеспечение необходимое для проведения состязания:

1.Листы A4 (тесты), ручки.

Состязание проводится в формате тестирования участников отрядов.
В состязании принимает участие **весь отряд.**

Во время конкурсного испытания запрещается:

– использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;

– использование литературы и иных справочных материалов;

– участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании –
0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Контрольное время на выполнение задания 25 мин.

**Отрядное состязание «Знатоки»**

* Выбери правильный ответ из предложенных вариантов, обведи кружочком (5 вопросов).
* Напиши правильный ответ (15 вопросов).
* Дополни фразу (5 пословиц или высказываний)
* Четвёртое задание участники узнают во время игры
* Ребус

**Сводная ведомость состязания «Знатоки»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Отряд** | **Общий балл** | **Место** | **Примечания** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Организатор: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

 *Подпись Ф.И.О*

**Спортивная игра «Снайпер» (вышибалы)**

Спортивная игра «Снайпер» (вышибалы) – игра на меткость, глазомер, быстроту реакции, скорость, ориентировку в пространстве.

В состязании одновременно принимает участие 2 (два) отряда. В состязании участвует весь отряд.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания:

1. Секундомер;
2. Резиновый мяч;
3. Свисток;
4. Безопасная ровная площадка (спортивный зал).

Проведение состязаний обеспечивает Организатор и его помощники.

**Правила проведения:**

* Игра длится 4 минуты.
* В начале игры игроки располагаются в зонах «вышибал» (те, кто выбивает игроков из поля) и «водящих» (те, кто убегает от мяча).
* Судья располагается на центральной линии, дает свисток для начала матча.
* Команды в течение 2 минут мячом выбивает игроков соперника, после чего судья даёт свисток и команды меняются местами.
* Судья фиксирует попадания мячом в игрока соперника. Игрок удаляется за пределы поля.
* Побеждает команда, которая выбила большее количество игроков соперника.

**Запрещается** выходить с игрового поля двумя ногами, ловить мяч руками. В данном случае игрок выбывает.

**Определение победителей:**

Команды играют по олимпийской системе.

**Эстафета «Зарничка 2.0»**

В эстафете участвует весь отряд.

Этапы эстафеты:

* Кочки (на полу отмечены пять кругов)
* Переправа (лавочка)
* Меткий стрелок (мешки и обруч, для попадания)
* Первая помощь (носилки)

Материально – технической обеспечение:

* Секундомер
* Свисток
* 2 лавочки
* Два обруча
* 6 мешков с песком
* 2 носилок

Первый участник, перемещается по «кочкам», подбегает к «переправе» (двигается по лавочке, его страхует волонтёр), подбегает к линии для «меткого стрелка», делает три броска мешочками с песком. Сделав броски, по прямой возвращается к отряду и рукой передаёт эстафету следующему участнику отряда.

Пока отряд проходит эстафету, один участник (самый лёгкий) готовится и занимает место на носилках. По приходу последнего участника отряда на финиш, отряд на носилках переносит пострадавшего двигаясь до середины поля и возвращается обратно.

За попадание мешочков в цель от общего времени отнимается 0,5 секунды (-0.5)

## **Сводная ведомость эстафета «Зарничка»**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Отряд** | **Время** | **Штрафные секунды** | **Общее время** | **Место**  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Организатор: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

 *Подпись Ф.И.О.*