

ЗАРНИЦА 2.0

Это **Первые1** |  **ЮНАРМИЯ**



ЗАРНИЦА 2.0



**ПРОГРАММА СОСТЯЗАНИЙ
МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА
ВСЕРОССИЙСКОЙ
ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ
ИГРЫ «ЗАРНИЦА 2.0»**

для **младшей** возрастной категории



Программа состязаний муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для младшей возрастной категории (7-10 лет)

Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра) в младшей возрастной категории включает отрядные состязания, эстафету «Зарничка» и спортивную игру «Снайпер» (вышибалы).

Отряд – победитель на муниципальном этапе выявляется по сумме мест, занятых участниками в отрядных состязаниях и игре «Зарничка».

Игра делится на два блока.

Первый блок:

- Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»
- Отрядное состязание «Первая помощь»
- Отрядное состязание «Знатоки»

Второй блок:

- Эстафета «Зарничка»
- Спортивная игра «Снайпер» (вышибалы)

Первый блок

После общего построения и открытия игры «Зарница 2.0», отряды распределяются и перемещаются на отрядные состязания (Пример: три команды на строевую, три на первую помощь, четыре на викторину). Выполнив задание, отряд перемещается, и выполняет следующее отрядное задание (Строевая подготовка — первая помощь – викторина)

Общее время нахождения отрядов на Первом блоке – примерно 1 час 30 мин.

Второй блок

После выполнения отрядных состязаний. Все отряды собираются для прохождения эстафеты «Зарничка». После эстафеты отряды соревнуются в спортивной игре «Снайпер» (вышибалы).

Общее время нахождения отрядов на Втором блоке – примерно 1 час 30 мин.

Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»

В состязании «Основы строевой подготовки» участвует весь отряд во главе с командиром. В процессе подготовки к муниципальному этапу каждый отряд выбирает род или вид войск Вооруженных Сил Российской Федерации, готовит костюмы отряда с элементами принадлежности к соответствующим войскам, выбирает песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

Основные этапы:

Этап 1: жеребьевка, оглашение правил.

Этап 2: построение, доклад командиров о готовности.

Инструкция:

Построение на исходном рубеже в колонну по два, командир впереди.

Командир: Отряд, становись! Равняйся! Смирно! Строевым шагом марш!

Отряд пребывает к судейскому столу.

Командир: Отряд, стой! Налево!

Командир выходит из строя, и поворачивается лицом к строю (левой шаг вперёд, поворот)

Командир: Отряд равняйся! Смирно! Равнение на середину!

Командир, подав команду, прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к судье, за 2-3 шага останавливается и докладывает.

Командир: Товарищ главный судья, отряд школы № 1 к конкурсу по строевой подготовке готов. Командир отряда Петров.

Окончив доклад, командир, не отпуская руку от головного убора, делает левой или правой ногой шаг в сторону с одновременным поворотом налево или направо. Пропустив судью вперёд, следует за ним в одном двух шагах сзади.

Судья здоровается с участниками.

Отряд отвечает: Здравия желаем товарищ судья!

Судья даёт команду: Вольно! К строевому смотру преступить!

Командир: Есть!

Командир подходит к отряду: Отряд, вольно!

Этап 3: выполнение строевых упражнений каждым отрядом:

Командир: Отряд разойдись!

Отряд ко мне! В одну шеренгу становись (поднимает левую руку для построения).

Становится перед строем.

1. Выполнение команды «Равняйся!»;
2. Выполнение команды «Смирно!»;
3. Повороты направо, налево, кругом в любой последовательности (по два раза, согласно устава);
4. Расчет на первый-второй;

5. Перестроение в две шеренги;
 6. Перестроение в одну шеренгу;
 7. Движение строем с песней (исполняется один куплет и припев).
- Для прохождения с песней перестроение в две колонны.

Этап 4: подведение итогов.

Критерии оценки
Максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов.

Отряд	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Построение в шеренгу
4.	Повороты направо, налево, кругом
5.	Расчет по порядку, на первый-второй
6.	Перестроение в две шеренги
8.	Движение строевым шагом
9.	Исполнение песни
Командир отряда	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Движение строевым шагом
4.	Доклад
5.	Подача команд

Отрядная ведомость состязания «Основы строевой подготовки»

ОТРЯД: _____

Максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов.

Ф.И.О Наставника: _____		Внешний вид	Строевая стойка	Построение в шеренгу	Повороты на месте	Расчет по порядку, на 1-2-ой	Перестроение в две шеренги	Строевой шаг	Исполнение песни	Доклад	Подача команд
Оценки отряду											
Оценки командиру отряда											
Сумма по элементу											

Организатор: _____ (_____)
Подпись Ф.И.О

Сводная ведомость состязания «Основы строевой подготовки»

Дата _____

№ п/п	Отряд	Общий балл	Место	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				

Организатор: _____ (_____)
 Подпись *Ф.И.О*

Отрядное состязание «Первая помощь»

В состязании «Первая помощь» участвует **весь отряд**. Отряд получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задания – до 10 минут.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания: Аптечка первой помощи (1 на каждый отряд), включающая в себя (аптечку обеспечивает команда лично):

1. Перевязочный материал: бинты 5x10, бинты 7x14, стерильные салфетки, лейкопластырь катушечный, бактерицидный лейкопластырь, клей БФ - 6.
2. Средства остановки кровотечения: резиновый артериальный жгут, турникет кровоостанавливающий.
3. Средства иммобилизации: лестничные шины Крамера, самодельные шины.
4. Антисептические средства: бриллиантовый зеленый (Зеленка), настойка йода 5%, спирт этиловый (одеколон).
5. Подручные средства оказания первой помощи: косынка, грелка, пузырь со льдом (или пакет гипотермический для первой помощи), ножницы, карандаш, бумага.
6. Лекарственные средства - нашатырный спирт.
7. Перчатки.
8. Спасательное одеяло.

Состязание проводит Организатор, при необходимости привлекаются ассистенты (хронометрист, секретарь, статист). Правильность выполнения задачи оценивается Организатором состязания и вносится в сводную ведомость.

Основные этапы:

Этап 1: организатор озвучивает ситуацию.

Этап 2: команда выполняет задание, соблюдая алгоритм последовательности (рассказывает и показывает практически).

Этап 3: подведение итогов.

Сводная ведомость состязания «Первая помощь»

Дата _____

№ п/п	Отряд	Время	Общий балл	Место	Примечания
16.					
17.					
18.					
19.					
20.					
21.					
22.					
23.					
24.					
25.					
26.					
27.					
28.					
29.					
30.					

Организатор: _____ (_____)

*Подпись**Ф.И.О*

Отрядное состязание «Знатоки»

Материально-техническое обеспечение необходимое для проведения состязания:

1.Листы А4 (тесты), ручки.

Состязание проводится в формате тестирования участников отрядов. В состязании принимает участие **весь отряд**.

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма индивидуальных баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Контрольное время на выполнение задания 25 мин.

Отрядное состязание «Знатоки»

- Выбери правильный ответ из предложенных вариантов, обведи кружочком (5 вопросов).
- Напиши правильный ответ (15 вопросов).
- Дополни фразу (5 пословиц или высказываний)
- Четвёртое задание участники узнают во время игры
- Ребус

Сводная ведомость состязания «Знатоки»

Дата _____

№ п/п	Отряд	Общий балл	Место	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				

Организатор: _____ (_____)
 Подпись *Ф.И.О*

Спортивная игра «Снайпер» (вышибалы)

Спортивная игра «Снайпер» (вышибалы) – игра на меткость, глазомер, быстроту реакции, скорость, ориентировку в пространстве.

В состязании одновременно принимает участие 2 (два) отряда. В состязании участвует весь отряд.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания:

1. Секундомер;
2. Резиновый мяч;
3. Свисток;
4. Безопасная ровная площадка (спортивный зал).

Проведение состязаний обеспечивает Организатор и его помощники.

Правила проведения:

- Игра длится 4 минуты.
- В начале игры игроки располагаются в зонах «вышибал» (те, кто выбивает игроков из поля) и «водящих» (те, кто убегает от мяча).
- Судья располагается на центральной линии, дает свисток для начала матча.
- Команды в течение 2 минут мячом выбивают игроков соперника, после чего судья даёт свисток и команды меняются местами.
- Судья фиксирует попадания мячом в игрока соперника. Игрок удаляется за пределы поля.
- Побеждает команда, которая выбила большее количество игроков соперника.

Запрещается выходить с игрового поля двумя ногами, ловить мяч руками. В данном случае игрок выбывает.

Определение победителей:

Команды играют по олимпийской системе.

Эстафета «Зарничка 2.0»

В эстафете участвует весь отряд.

Этапы эстафеты:

- Кочки (на полу отмечены пять кругов)
- Переправа (лавочка)
- Меткий стрелок (мешки и обруч, для попадания)
- Первая помощь (носилки)

Материально – технической обеспечение:

- Секундомер
- Свисток
- 2 лавочки
- Два обруча
- 6 мешков с песком
- 2 носилок

Первый участник, перемещается по «кочкам», подбегает к «переправе» (двигается по лавочке, его страхует волонтер), подбегает к линии для «меткого стрелка», делает три броска мешочками с песком. Сделав броски, по прямой возвращается к отряду и рукой передаёт эстафету следующему участнику отряда.

Пока отряд проходит эстафету, один участник (самый лёгкий) готовится и занимает место на носилках. По приходу последнего участника отряда на финиш, отряд на носилках переносит пострадавшего двигаясь до середины поля и возвращается обратно.

За попадание мешочков в цель от общего времени отнимается 0,5 секунды (-0.5)

Сводная ведомость эстафета «Зарничка»

Дата _____

№ п/п	Отряд	Время	Штрафные секунды	Общее время	Место
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					

Организатор: _____ (_____)

*Подпись**Ф.И.О.*

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 |  ЮНАРМИЯ